Introduction :

* but du projet
* type de jeu adapté à ce but => rythme
* …

Contexte :

* Hypothèses
* mauvais résultats pour sûr

Méthode :

* description du jeu (?)
* type du jeu
* éléments autours du jeu (indicateurs, etc…)
* calibration

Mode d’évaluation :

* Questionnaires
* Tâches
* Infos récupérées après les tests
* Entrainement pré-tests
* Descriptions des tests

Résultats & analyses : (ce qu’on a dit sur Whatsapp)

* le BPM moyen par niveau (avec la variance, pour montrer les écarts)
* les écarts entre les 4 niveaux (BPM, # de BT, …)
* le BPM autour des BT et des patterns
* prendre en compte les BPM on / off (peut-être plutôt au début ou à la fin)
* l'évolution du BPM tout au long d'une partie
* éventuellement étudier les écarts par rapport aux BPM moyen
* Durée moyenne d'une partie par tâche
* Nombre de BT par tâche
* et des trucs pour lier le questionnaire avec les données
* …

Discussion :

* hypothèses confirmées ? (utilisées les résultats)
* ou non ? (pareil)
* …

Conclusion :

…

Travaux futurs :

…